



# Aktivitas Alkitab



oleh Flor Boldo

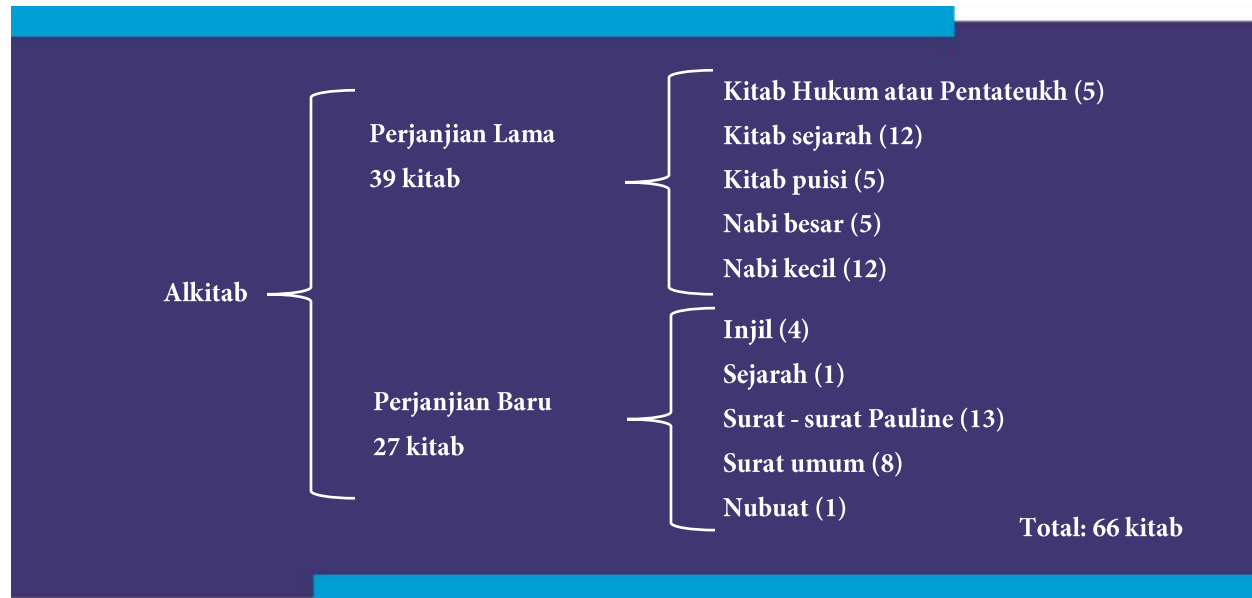
## Kata Pengantar

Tahukah anda bahwa Alkitab adalah buku yang paling banyak dibaca dan paling banyak diterjemahkan di dunia? Sekarang kita dapat menemukan Alkitab elektronik yang tersedia dalam berbagai versi, dan tampaknya anak - anak lebih memilih untuk tidak memiliki Alkitab yang dicetak! Dalam workshop ini kami memiliki berbagai pilihan untuk menjelajahi Alkitab cetak bersama siswa anda. Mereka akan mempelajari struktur dan karakter penting melalui kerajinan tangan, teka - teki, dan permainan. Kami ingin menunjukkan kepada anda cara mengajar dengan cara yang kreatif, menyenangkan, dan diberkati.

Dalam pelayanan "The Children Count" kami percaya bahwa seluruh Alkitab adalah Firman Tuhan, diilhami oleh Allah dan manusia digerakkan oleh Roh Allah untuk menulisnya. Alkitab memiliki lebih dari 40 penulis yang menulis nyanyian pujian, nubuat, sejarah, janji, dan banyak lagi lainnya. Dengan mengatakan bahwa mereka diilhami berarti Tuhan menaruh kata - kata dalam pikiran dan hati dan penulis menulisnya dengan tangan mereka.

### Informasi lainnya

Berikut ini adalah struktur Alkitab yang sering kita temui. Setiap kelompok boleh memiliki cara yang berbeda untuk mengatur Kitab Sucinya.



Bagian berikutnya adalah permainan, teka - teki, kerajinan tangan, dan sumber daya tambahan yang dapat anda gunakan untuk membantu siswa mempelajari Alkitab.





## Permainan

Beikut ini adalah permainan yang menyenangkan untuk dimainkan bersama siswa anda, di mana tujuannya adalah untuk bersenang - senang sambil belajar dan mereview.

### Tas untuk mengingat kitab – kitab Alkitab

Anda membutuhkan dua tas hadiah atau kotak kardus kecil, 1 spidol, satu atau dua kartu atau kertas berwarna, dan gunting.

Tulis di satu tas, Perjanjian Lama, dan yang lainnya, Perjanjian Baru. Potong 66 kartu dan tuliskan nama - nama buku Alkitab. Ingat, tujuan dari permainan ini adalah agar anak - anak mempelajari nama - nama Alkitab dan dimana nama – nama itu berada, di Perjanjian Lama atau Baru.



#### Variasi:

Anda bisa menyiapkan lebih banyak tas dan menulis di masing-masing tas. Pentateuch, Surat Pauline, buku Puisi, dan dengan demikian memberi lebih banyak rasa pada permainan. Jika anda familiar dengan lokasi - lokasi berikut ini, anda juga dapat mengubah nama -

### Menocokkan karakter dengan kitab

Siapkan teka - teki sebelum kelas dimulai tentang karakter alkitab atau hewan yang disebutkan dalam Alkitab. Dalam sebuah tempat wadah plastik berlabel dengan nama-nama kitab dalam Alkitab, tetapi hanya pilih maksimal 10.

Baca keras - keras teka - teki tersebut dan siswa yang tahu jawabannya pergi ke depan untuk mengambil kartu dan memasukkannya ke dalam wadah plastik di mana karakter, binatang atau nama kitab Alkitab disebutkan.





**Variasi:**  
 Buatlah hanya kartu bagian, misalnya, nabi besar dan kecil.

**Permainan "Alkitab belum lengkap"**

Anda membutuhkan karton atau kain berwarna, spidol, dan gunting. Persiapkan kartu dengan nama - nama Alkitab dan bagikan kepada para siswa. Ketua berkata: Alkitab ini belum lengkap; kitab Amos hilang. Siswa yang memiliki kartu dengan kitab Amos akan menjawab, "Kitab Amos tidak hilang, kitab yang hilang adalah Kisah Para Rasul." Permainan berlanjut dalam cara seperti ini, cobalah untuk tidak mengulangi kitab - kitab yang disebutkan.



Siswa yang memiliki kartu dengan kitab Amos akan menjawab, "Kitab Amos tidak hilang, kitab yang hilang adalah Kisah Para Rasul." Permainan berlanjut dalam cara seperti ini, cobalah untuk tidak mengulangi kitab - kitab yang disebutkan.

**Dengan kecepatan penuh**

Setiap peserta akan membutuhkan Alkitab. Dalam permainan ini termasuk semua siswa anda. Guru akan meminta anda untuk mencari kitab Mazmur. Kemudian dia akan mulai membaca ayat - ayat dari sebuah pasal tanpa memberi tahu siswa di mana itu berada. Bantulah mereka, misalnya, dengan memberi tahu mereka, "Ayat - ayat yang akan saya baca adalah antara pasal 33 dan 40," jadi akan menjadi sedikit lebih mudah. Siswa pertama yang mengetahui lokasinya yang akan menang.

**Tips:**  
 Untuk membantu siswa anda membaca Alkitab selama seminggu, beri tahu mereka bahwa di kelas berikutnya anda akan memilih ayat - ayat dari Surat pertama hingga Timotius. Imbahlah mereka untuk membaca selama seminggu agar mereka dapat menemukan ayat - ayat tersebut.

**Memancing kitab - kitab alkitab**

Siapkan beberapa saringan, balon, spidol permanen, wadah plastik besar, dan air.



Tiup balon sebesar ukuran bola ping - pong. Tuliskan nama - nama kitab Perjanjian Lama dan Baru. Pada saringan tulis nama - nama bagian Alkitab seperti Kitab Kenabian, Injil, Pentateukh, dan Kitab Puisi. Bagilah siswa anda menjadi dua tim. Mintalah setiap tim untuk menangkap sebanyak mungkin "ikan" kitab dalam satu menit. Tim yang menangkap sebagian besar kitab dengan benar yang akan menang.



sebagian besar kitab dengan benar yang akan menang.





## Teka - teki

Gunakan teka - teki Alkitab ini sebagai lomba. Bagilah siswa anda menjadi beberapa tim. Gunakan timer untuk melihat siapa yang menebak lebih dulu, dan lebih cepat.

Yesus memberinya nama baru, dan kadang - kadang dia menegurnya dengan keras. Pada suatu waktu dia berkhotbah, dan tiga ribu jiwa terselamatkan. Siapakah dia?

Jawaban: Peter.

Aku suka berdoa kepada Tuhan. Beberapa orang tidak ingin aku berdoa. Mereka melemparkanku ke kandang singa, tetapi Tuhan melindungku.

Jawaban: Daniel.

Ibuku berdoa agar aku dilahirkan. Aku dibesarkan di bait suci. Ketika aku masih muda Tuhan berbicara kepadaku. Siapa aku?

Jawaban: Samuel.

Firaun bermimpi tentang jagung dan mimpi yang lain tentang sapi. Tidak ada yang bisa menjelaskannya, tetapi kemudian Tuhan menjelaskannya kepadaku. Siapa aku?

Jawaban: Joseph.

Aku dibagi menjadi dua bagian, tapi aku bukan permainan sepakbola. Aku bisa dibaca, tapi aku bukan koran. Aku memuat ayat - ayat, tetapi aku bukan sebuah lagu. Aku berisi kitab, tetapi aku bukan Perpustakaan. Aku di gereja, tapi aku bukan pendeta.

Jawaban: Alkitab.

Alih - alih pergi ke Niniwe, orang ini memutuskan untuk melarikan diri. Dia dibuang ke laut dan ditelan ikan paus. Siapa dia?

Jawaban: Yunus,

Makananku adalah belalang dan madu liar. Aku seorang utusan dan aku melayani Tuhan dengan setia. Siapa aku?

Jawaban: Yohanes Pembaptis.

Seorang gadis mendengarkan dengan penuh perhatian, sedangkan yang lainnya dimasak. Siapa mereka?

Jawaban: Martha dan Mary.

Aku membuat ayahku sedih. Aku membuat babi bahagia. Aku berteman dengan yang benar - benar bukan teman. Siapa aku?

Jawaban: anak yang hilang.

Ini adalah sesuatu yang bisa kamu baca ketika kamu sedang duduk di bangku. Ini berisi dua wasiat, yang lama dan yang baru.

Jawaban: Alkitab.





## Kerajinan tangan

Kerajinan tangan berikut ini sangat praktis untuk mempelajari isi atau teks Alkitab. Anda juga dapat menggunakannya sebagai lomba atau permainan.

### Buku - buku Alkitab dengan kotak sereal

Gunakan kotak sereal kosong, lem, kertas berwarna, spidol atau pena, gunting, dan Alkitab.

Hiasi kotak sereal dengan kertas berwarna, tetapi jangan menutupi bagian atas kotak secara keseluruhan karena harus tetap dapat digunakan untuk membuka dan menutup. Tulislah di sisi lebar kotak, nama buku Alkitab yang akan anda gunakan untuk kisah Alkitab. Di dalam kotak anda dapat menempatkan bantuan visual - beberapa objek yang terkait dengan cerita. Dengan cara ini anda tidak perlu harus membuat semua buku Alkitab sekaligus.

### Permen Raksasa

Anda membutuhkan balon, kertas tisu, dua kepingan kecil pita masing - masing sekitar 10 cm, permen, piring, dan teks Alkitab: Mazmur 119: 103.



Tiup balon sebundar mungkin, sekarang tutup balon dengan kertas tisu. Jangan potong ujung kertas tetapi putarlah agar tampak seperti permen raksasa. Ambil pita dan tempatkan pada posisi yang sangat dekat dengan balon, ikat pita. Ambil ujung lainnya dan lakukan proses yang sama. Jadikan seperti permen raksasa yang dibungkus dengan kertas yang indah. Tempatkan permen balon di atas piring dan tulis

teks Mazmur 119: 103 di atasnya. Berikan penjelasan singkat kepada anak - anak tentang teks ini.

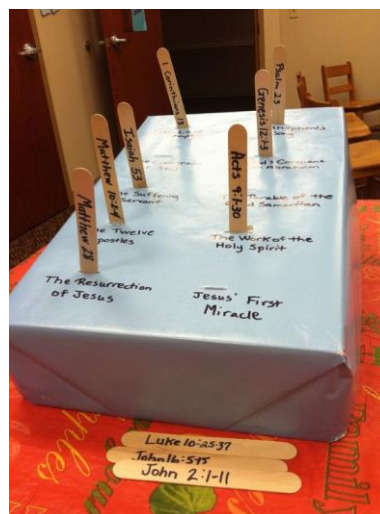
Kemudian bagikan permen yang asli.

### Hubungkan Referensi Alkitab dengan Cerita

Siapkan kotak kardus, 10 stik es, kertas kosong, gunting atau cutter, kertas pembungkus berwarna, lem atau selotip, dan spidol yang permanen.

Bungkus kotak kardus. Pada stik es loli, tulislah referensi alkitab, misalnya, Matius 28: 1-10, Kejadian 1, Mazmur 23, dan seterusnya, hingga 10 rujukan Alkitab.

Buat potongan kecil sepanjang 5 cm di kotak menggunakan cutter atau gunting. Anda akan menggunakan potongan ini untuk memasukkan stik. Berikan jarak 3 cm hingga 5 cm di antara setiap potongan tergantung ukuran kotaknya. Potong kartu kecil berukuran 10 x 3 cm dan tuliskan kisah - kisah yang berhubungan dengan referensi alkitab yang anda pilih. Contoh: Kebangkitan Yesus, Penciptaan, Tuhan adalah gembala saya, dll. Anda dapat menggunakan ini sebagai permainan, dengan setiap anak menghubungkan referensi alkitab dengan cerita.



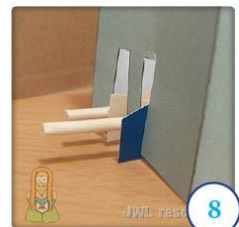
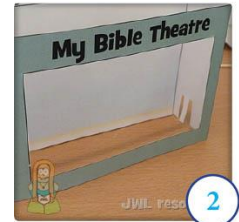


## Simbol Alkitab

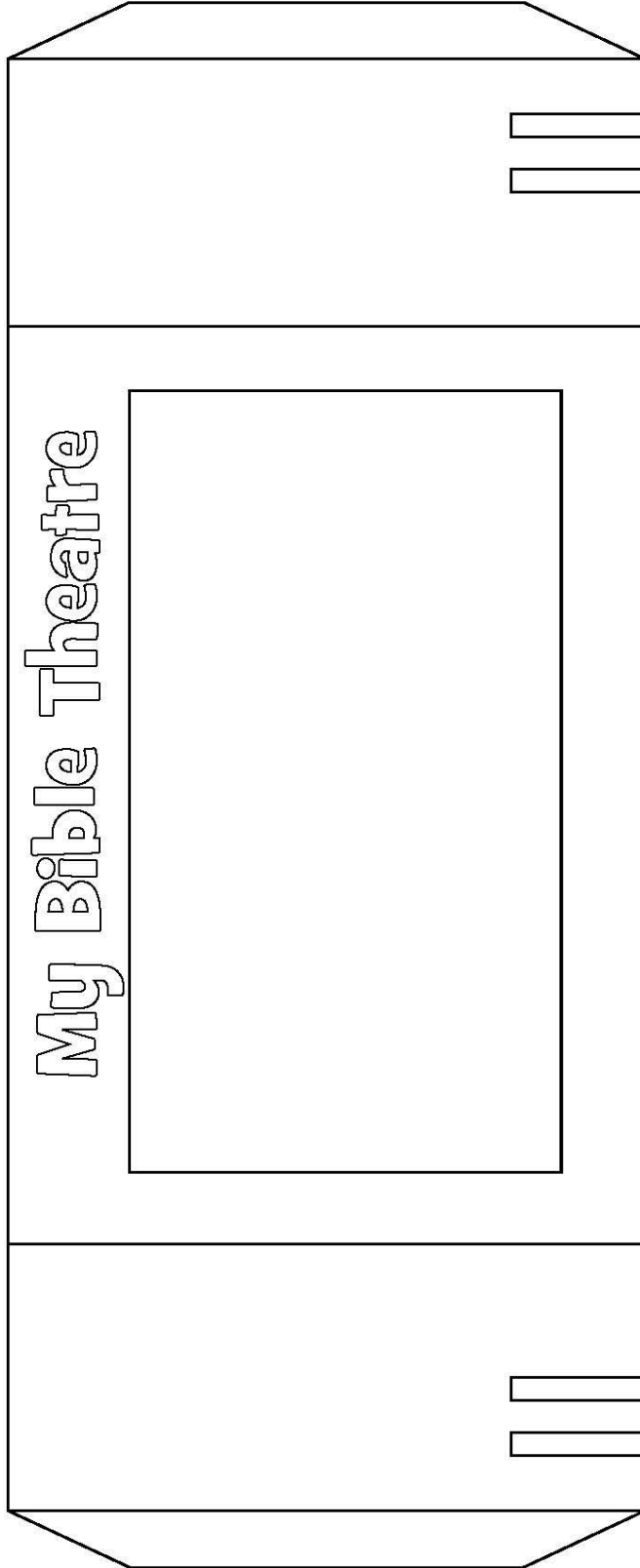
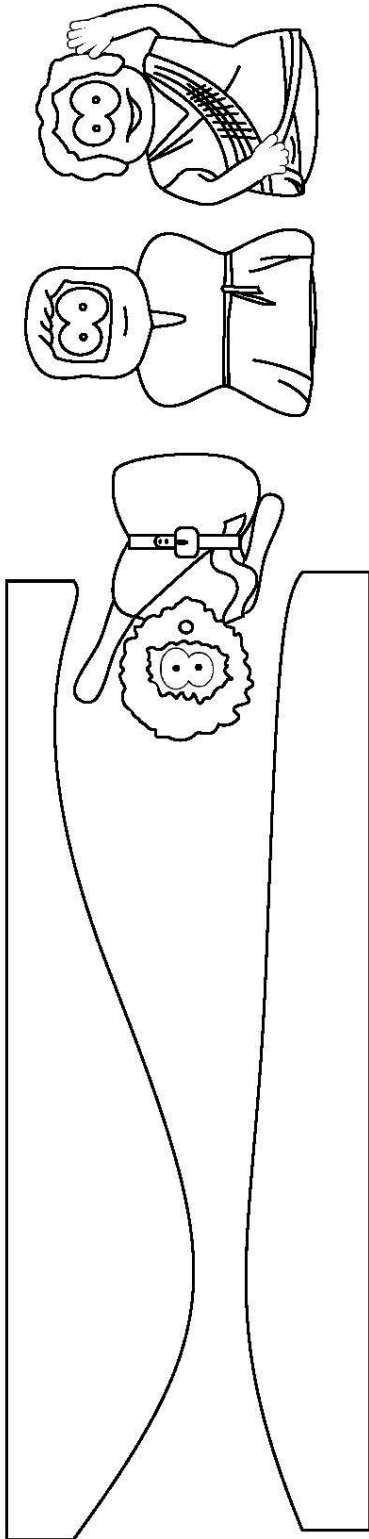
Cetak atau gambar untuk setiap siswa sebuah Alkitab, lampu, sepanci madu, pedang, cermin, dan palu. Kemudian pada lembar terpisah, tuliskan petunjuk untuk benda - benda dari firman Allah. Bacalah dengan keras dan setiap kali siswa anda menebak, beri mereka gambar. Di akhir setiap anak melukis dan menghiasi simbol - simbol Alkitab. Sebagai saran, anda bisa memberi tahu aplikasi sederhana untuk setiap simbolnya.

### Theater Alkitab Saya

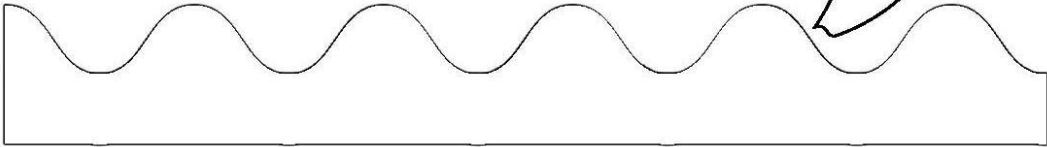
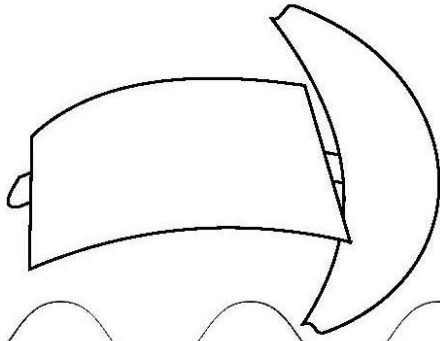
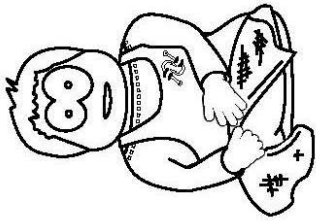
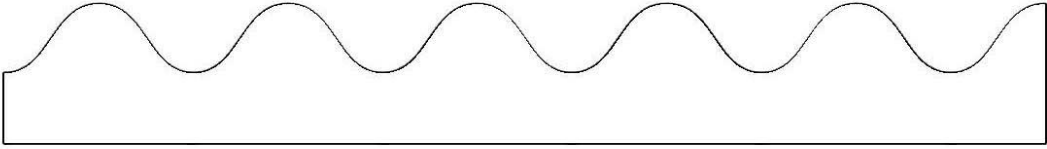
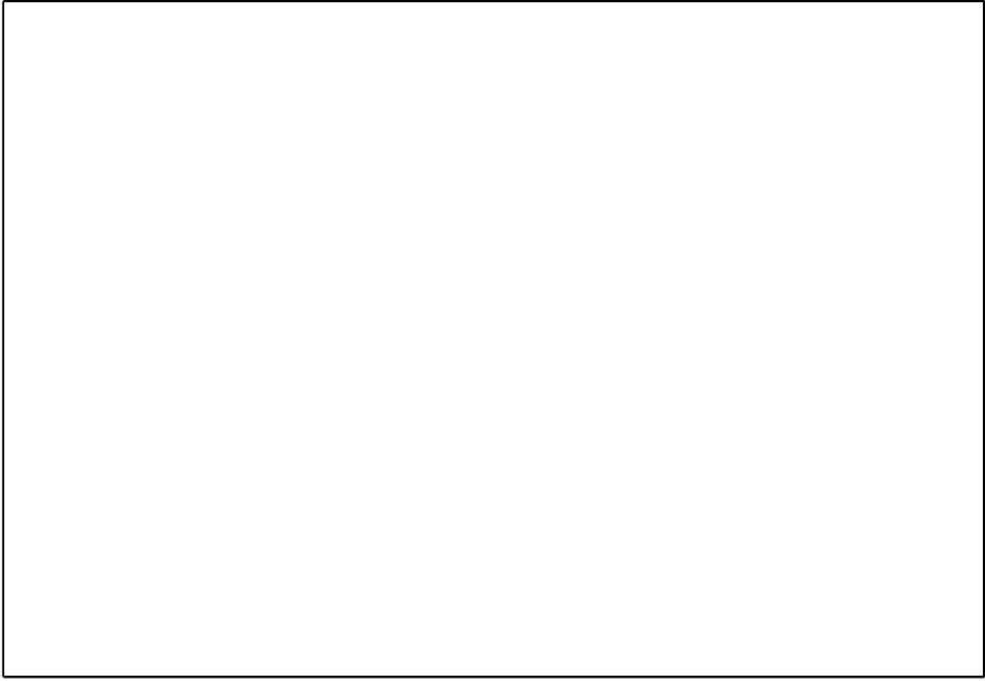
Warnai dan potong semua bentuk. Hilangkan jendela pusat di depan teater dan persegi panjang kecil yang tersisa dari sisi - sisi potongan yang sama. Bagian atas dan bawah panggung seharusnya tidak memiliki sesuatu yang menghalangi. Sekarang lipat dua tab di sisi belakang dan tempelkan ke latar belakang, membentuk kotak. Ambil semua potongan cerita dan tempelkan ke tusuk sate atau tongkat kayu. Ini akan menjadi boneka anda. Mereka akan turun dari atas ke panggung. Untuk gundukan pasir dan ombak laut yang sedikit lebih besar, tempelkan tongkat secara horizontal tetapi sisakan ruang di setiap ujung tanpa perekatan. Masukkan ke dalam slot yang ada di sisi panggung.



Oleh Kate Milosevic.







Gambar dapat disesuaikan, sesuaikan ukurannya dengan ukuran yang anda inginkan.





## Kredit

Kami ingin berterima kasih kepada para suster berikut dan materi mereka masing - masing dimana kami memperoleh informasi yang disajikan dalam materi ini.

500 adivinanzas bíblicas © 2012 Nohemí Medrano.

Yesus Tanpa Bahasa (Jesús sin idioma) Kate Milosevic.

## Kesimpulan

Kami percaya bahwa semua umat Kristen harus hidup untuk Kristus dan bukan untuk diri mereka sendiri. Melalui ketaatan kepada Firman Tuhan dan penyerahan setiap hari kepada Roh Allah, setiap orang yang percaya harus menjadi matang dan dibentuk terhadap gambaran Kristus.

Itulah sebabnya kami ingin mengundang dan memotivasi anda dan siswa anda untuk mempraktekkan firman Tuhan. Pengetahuan tanpa latihan tidak akan ada gunanya. Dengan hanya mengetahui banyak hal tentang Alkitab tidak membuat saya lebih suci atau Kristen yang lebih baik dari yang lain. Alkitab membawa kita pada perubahan gaya hidup. Silakan, menjadi pemimpin, dalam mengajarkan firman Tuhan.

## Sumber Digital

Berikut ini adalah buku teka - teki Alkitab yang ditulis oleh Nohemí Medrano.

<https://www.amazon.com/adivinanzas-b%C3%ADblicas-Spanish-Nohem%C3%AD-Medrano/dp/1938310071>

Jika anda memerlukan aplikasi untuk kisah - kisah Alkitab animasi, YouVersion dalam kemitraan dengan OneHope: The Bible App for children adalah pilihan yang sangat baik. Tersedia dalam beberapa bahasa.

<https://www.bible.com/es/kids>

De los tales adalah halaman dalam bahasa Spanyol, Inggris dan Portugis, di mana tersedia sumber daya yang sangat lucu dan luar biasa.

<http://delostales.blogspot.mx/p/recurso-gratuitos.html>

Halaman ini, meskipun dalam bahasa Inggris, memiliki ide - ide gratis dengan gambar untuk bercerita dengan cerita - cerita Alkitab, termasuk banyak gambar yang bercerita tanpa bahasa.

<http://www.jesus-without-language.net/>





Impreso por "Los Niños Cuentan"  
[www.LosNinosCuentan.com](http://www.LosNinosCuentan.com)  
01-592-924-9041 01-800-839-1009 (México)  
Para hacer pedidos: [pedidos@losninoscuentan.com](mailto:pedidos@losninoscuentan.com)  
Guatemala: [pedidosguate@losninoscuentan.com](mailto:pedidosguate@losninoscuentan.com)  
Venezuela: [pedidosvenezuela@losninoscuentan.com](mailto:pedidosvenezuela@losninoscuentan.com)

